



XXVII SUUNTO GAMES

26.09.-27.09.

RAJAINFO/COURSE INFO



RAJAPIKKUSED / COURSE LENGTHS

Klass/Classes	Start	Pikkus/Length (km)		Klass/Class	Start	Pikkus/Length (km)	
		1.päev / Day 1	2.päev / Day 2			1.päev / Day 1	2.päev / Day 2
MEN (elite)	1	15,0	6,0	WOMEN (elite)	1	10,0	4,7
M8NR	3	2,9/1,7	2,4/1,4	N8NR	3	2,9/1,7	2,4/1,4
M9NR	3	2,9/1,7	2,4/1,4	N9NR	3	2,9/1,7	2,4/1,4
M10TR	3	2,5	2,2	N10TR	3	2,5	2,2
M12A	3	3,1	2,5	N12A	3	2,5	2,1
M12TR	3	2,5	2,2	N12TR	3	2,5	2,2
M14A	2	4,0	3,5	N14A	2	3,1	2,8
M14B	3	3,1	2,5	N14B	3	2,5	2,1
M16A	2	6,2	5,3	N16A	2	4,6	3,7
M16B	2	4,0	3,5	N16B	2	3,1	2,8
M18	1	7,8	6,6	N18	1	4,9	4,6
M20	1	9,4	8,2	N20	1	5,9	5,2
M21A	1	13,0	10,1	N21A	1	8,3	6,8
M21B	1	9,4	8,2	N21B	1	5,9	5,2
M21C	2	5,9	4,7	N21C	2	3,6	3,4

M35	1	9,4	8,2	N35	1	5,9	5,2
M40	1	7,8	6,6	N40	1	4,9	4,6
M45	2	6,5	5,7	N45	2	4,6	4,2
M50	2	6,5	5,7	N50	2	4,6	4,2
M55	2	5,4	4,9	N55	2	4,0	3,6
M60	2	5,4	4,9	N60	2	4,0	3,6
M65	2	4,4	4,0	N65	2	3,6	3,4
M70	2	4,4	4,0	N70	2	3,6	3,4
M75	2	3,5	3,3	N75	2	3,0	2,8
M80	3	3,1	2,5	N80	3	2,5	2,1

KAUGUS STARTI / DISTANCE TO START

	Päev 1 / Day 1	Päev 2 / Day 2
Start1	750m	1500m
Start2	750m	1400m
Start3	950m	1100m

Rajameistri kommentaar

Mets on juba sügiselt hea nähtavusega ning sõnajalg ja rohi koltunud, kohati ka maha langenud. Sood on kuivad ja seetõttu ka hästi läbitavad. Pikematel radadel jääb kaardile kopra poolt üles paisutatud oja(kraav), mis on kaardile märgitud läbimatu soona. Koprattammid on kõik kaardistatud. Kõikidele tammidele on augud sisse tehtnud, mistõttu on veetase tublisti alanenud ning läbimatud sood on hetkel suuremas osas läbitavad. Soovitav on siiski see ala ületada koprattamme pidi.

Jook. Mõlemal päeval on pikematel radadel võimalik juua 1-3 korda. Esimene joogipunkt on läbijoostavas kontrollpunktis. Pärast seda on kõikidele klassidele vanal maratonitrassil neli joogipunkti, mida on omal valikult võimalik läbida.

Course setter's commentary

The forest is beginning to have an autumn-like good visibility with the undergrowth falling to the ground. Wetlands have little water and therefore have good runability. Longer courses pass through an area where beavers have built several dams. On map, this area is drawn as an impassable swamp. Holes have been made into all the dams and the water level has fallen significantly, making most of the swamp passable at the moment. It is still recommended that the dams, which are on the map, are used when passing that area.

Refreshment points. On both days runners on longer courses will have 1-3 possible refreshment points. First of them is located in a checkpoint. After that there will be four refreshment points located on a larger road which runners can visit.